

Como você tá?



## EDUCAÇÃO FÍSICA PRÉ II

**Semana 12 - 22 a 26/06**

### **PEDRA, PAPEL E TESOURA**

#### **COMO BRINCAR**

Pedra, papel e tesoura, uma brincadeira também conhecida por Joquempô o joquem-pô no Brasil, é um jogo que tem despertado muito o interesse das crianças, pela sua simplicidade e facilidade.

Para começar a jogar de pedra, papel e tesoura é necessário saber o que simboliza cada elemento e como representá-lo com as mãos.

1- No jogo de Pedra, Papel, Tesoura, os jogadores devem esticar a mão, na qual cada um formou um símbolo elegido por cada um.

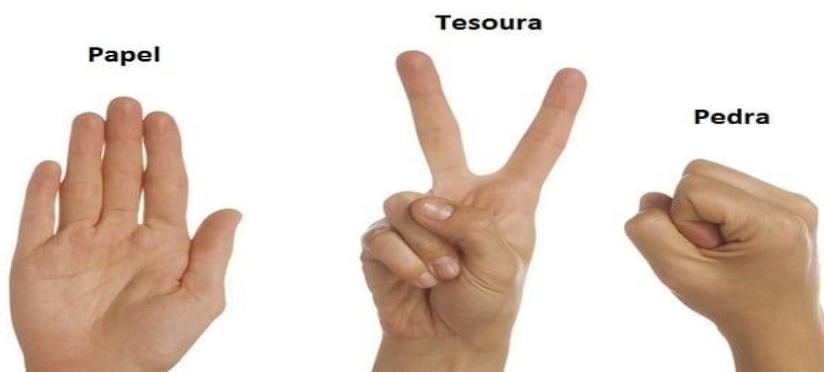
- A mão fechada significa Pedra;
- A mão aberta significa Papel;
- A mão com os dedos indicador e médio estendidos significa Tesoura.

2- Para começar, os dois participantes ficam um de frente para o outro e, ao mesmo tempo, colocam uma das mãos para frente representando um dos três símbolos elegido.

3- Os participantes comparam os símbolos de suas mãos para decidir quem ganha a partida, da seguinte maneira:

- Pedra ganha da Tesoura (a amassa e quebra)
- Tesoura ganha do Papel (o corta)
- Papel ganha da Pedra (a embrulha)

4- No caso que os participantes coincidam mostrando o mesmo símbolo, acontece um empate e se joga outra vez até desempatar.



QUALQUER DÚVIDA, ESTOU À DISPOSIÇÃO.  
ATENCIOSAMENTE, PROFESSORA: PATRÍCIA

FEITO!

