

ESCOLA MUNICIPAL IRMÃ FILOMENA RABELO

DATA: 03/11/2020

DISCIPLINA: INFORMÁTICA

PROFESSOR: ANDRÉ LUIZ BALDO

TURMA: 4º ANO _____

ALUNO: _____

ATIVIDADE INFORMÁTICA 12

ATIVIDADE DESTA SEMANA SERÁ UM QUEBRA-CABEÇA. QUEM TEM ACESSO À INTERNET PODE FAZER **ONLINE**, ATRAVÉS DO LINK ABAIXO:

<https://www.jspuzzles.com/puzzle.php?puzzle=723072&lang=pt&size=6&cut=8&scale=6>

Basta acessar o link acima e jogar, pois, ele abrirá direto com as peças para montar.

Quem não tem acesso à internet, pode recortar a imagem abaixo nos pontilhados, colar num papel mais duro (cartolina, papelão, etc) e jogar.

NÃO É NECESSÁRIO ENVIAR A ATIVIDADE, NEM DEVOLVER PARA O PROFESSOR.

BOA ATIVIDADE! PROFESSOR ANDRÉ

