

AULA PRÁTICA DE MATEMÁTICA.

DIA 14 DE DEZEMBRO.

JOGO DA MEMÓRIA.

O JOGO DA MEMÓRIA PODE SER JOGADO POR UM ÚNICO JOGADOR OU VÁRIOS JOGADORES.

COMECE O JOGO COLOCANDO TODAS AS CARTAS VIRADAS PARA BAIXO SOBRE UMA SUPERFÍCIE.

A PRIMEIRA JOGADA É QUANDO UM JOGADOR VIRA DUAS CARTAS E COLOCA-AS PARA CIMA, PARA QUE TODOS OS JOGADORES POSSAM VER.

SE O JOGADOR VIRAR DUAS CARTAS QUE NÃO CORRESPONDEM, AMBAS AS CARTAS DEVEM SER VIRADAS PARA BAIXO NOVAMENTE NO MESMO LOCAL.

SE O JOGADOR VIRAR UM PAR DE CARTAS QUE COINCIDEM EM UMA JOGADA, O JOGADOR GANHA O PAR DE CARTAS E RECEBE OUTRA CHANCE DE JOGAR.

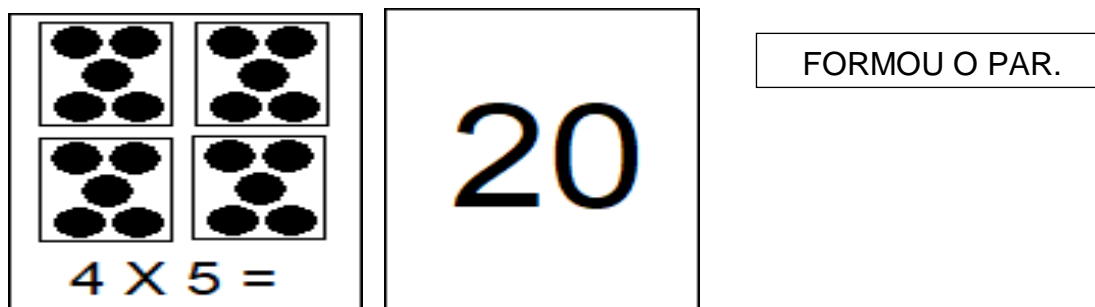
O OBJETIVO DO JOGO É VIRAR O MAIOR NÚMERO DE PARES DE CARTAS POSSÍVEL.

O VENCEDOR É O JOGADOR QUE REÚNE O MAIOR NÚMERO DE PARES.

NO MODO DE ÚNICO JOGADOR, O OBJETIVO É IDENTIFICAR TODOS OS PARES NO MENOR PERÍODO DE TEMPO POSSÍVEL.

NO JOGO DA MEMÓRIA DE MULTIPLICAÇÃO O OBJETIVO É ENCONTRAR O RESULTADO CORRETO DA OPERAÇÃO.

POR EXEMPLO, VIROU A CARTA 4×5 PRECISA ENCONTRAR O RESULTADO CORRESPONDENTE QUE É 20.

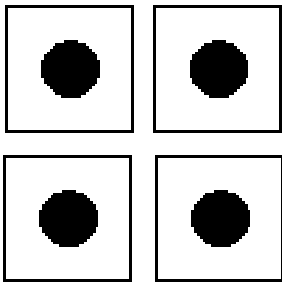


PARA AS CARTAS DO JOGO TEREM MAIS DURABILIDADE.

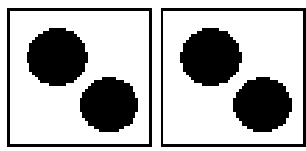
COLAR AS FOLHAS EM UM PAPEL DURO (CARTOLINA, UMA CAPA DE LIVRO QUE É UTILIZADO PARA RECORTE)

QUEM NÃO PODE IMPRIMIR, SEGUIR OS EXEMPLOS DAS FICHAS E FAZER O SEU JOGO.

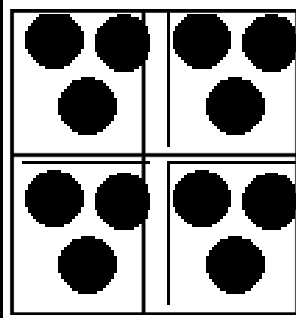
- ✓ NO INÍCIO JOGAR COM AS MULTIPLICAÇÕES SEPARADAS. PRIMEIRO POR 4. DEPOIS COM O 5.
- ✓ QUANDO PERCEBER QUE O ALUNO CONSEGUIE JOGAR COM FACILIDADE, MISTURAR AS CARTELAS DAS DUAS MULTIPLICAÇÕES. **E USAR AS CARTELAS DAS MULTIPLICAÇÕES POR 2 E POR 3 TAMBÉM.**



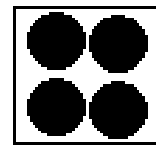
$4 \times 1 =$



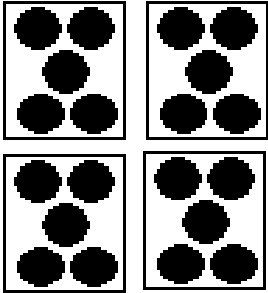
$4 \times 2 =$



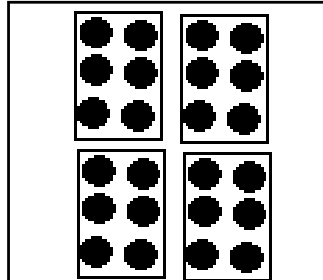
$4 \times 3 =$



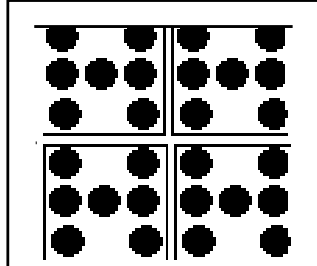
$4 \times 4 =$



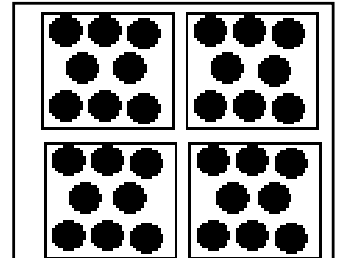
$4 \times 5 =$



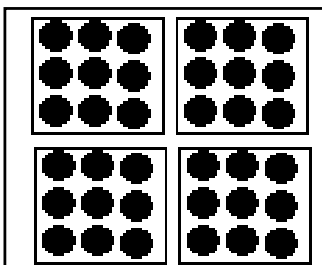
$4 \times 6 =$



$4 \times 7 =$



$4 \times 8 =$



$4 \times 9 =$

4

8

12

16

20

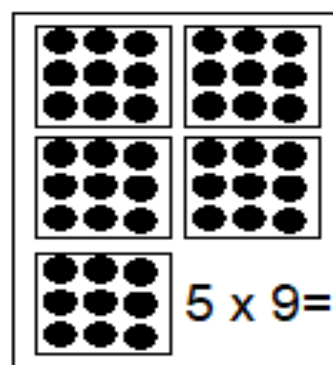
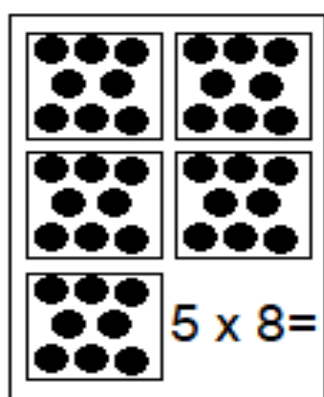
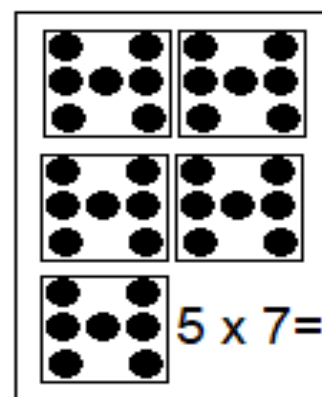
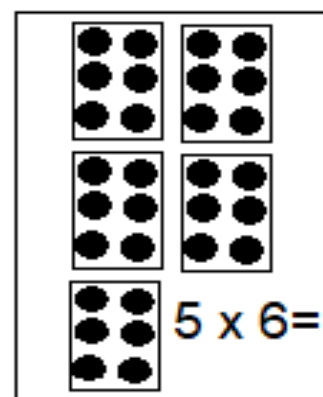
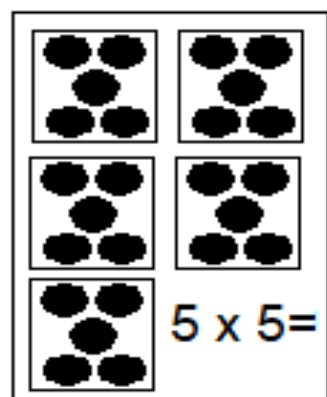
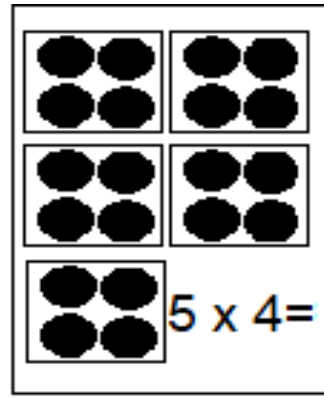
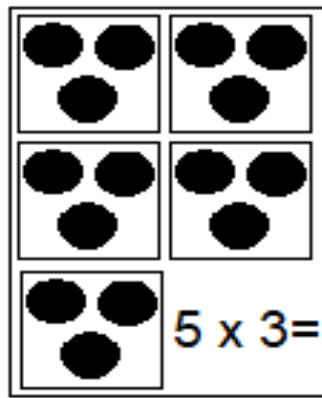
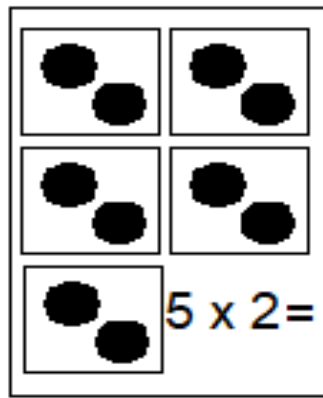
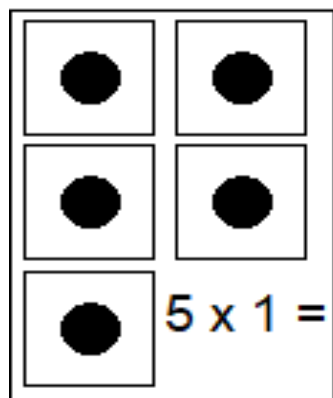
24

28

32

36

40



5

10

15

20

25

30

35

40

45

50

AULA DIA 15 DE DEZEMBRO

- ✓ ESCREVER A DATA NO CADERNO;
- ✓ RESOLVER O ENIGMA DO CAÇA PALAVRAS E DA CRUZADINHA

1- SOBRE O CONTEÚDO DOS BAIRROS, PROCURE NO CAÇA PALAVRAS A SEGUIR O NOME DOS BAIRROS DO MUNICÍPIO DE TREZE TÍLIAS:

H E G T L C E N T R O U F R S M P T
 N I E L I M I G R A N T E S A E E K
 I R S A N T A C A T A R I N A E S B
 D J A R D I M D A S F L O R E S N T
 E P I O N E I R O S H E E I P D R A
 E V I U E D R I N H P O R D O S O L
 D I S T R I T O I N D U S T R I A L
 U R B L F N T O A N H Y P E T L A N
 U M E E W O N I E C I E D A A G D F
 E U R B A B E M B E R G E L L R O R
 R E N H A F A H E D A S Á G U A S O
 D H S A T E A R E T S ã O J O S É D

2- AGORA, ORGANIZE AS PALAVRAS QUE VOCÊ ENCONTROU NO CAÇA PALAVRAS NA CRUZADINHA A SEGUIR:

									B					
7-									A					
		10-							I					
									R					
						1-			R					
			3-						O					
			13-						S					
									D					
					12-				E					
6-									T					
				8-					R					
									E					
									Z					
								9-	E					
									T					
								5-	I					
									L					
									I					
					2-				A					
4-									S					

AULA DIA 16 DE DEZEMBRO

✓ PINTAR CONFORME O NÚMERO E A COR;

1. AMARELO

2. LARANJA

3. VERMELHO

4. AZUL CLARO

5- AZUL ESCURO

6- VERDE

7- MARROM

8- CINZA



APÓS COLORIR O DESENHO, FAÇA UMA LINDA FRASE SOBRE O NATAL

AULA DIA 17 DE DEZEMBRO

- ✓ LER SOBRE A HISTÓRIA DAS RENAS NATALINAS,
- ✓ REALIZAR A ATIVIDADE PROPOSTA.

AS RENAS DO PAPAI NOEL

VOCÊ SABE QUE O PAPAI NOEL NÃO TRABALHA SOZINHO. PARA AJUDÁ-LO A ENTREGAR OS PRESENTES DE MILHARES DE CRIANÇAS AO REDOR DO MUNDO, O BOM VELHINHO TEM A AJUDA DE NOVE RENAS MÁGICAS.

AS RENAS DO PAPAI NOEL SÃO AS ÚNICAS RENAS QUE SABEM VOAR, AJUNDANDO-O A ENTREGAR OS PRESENTES PARA AS CRIANÇAS DO MUNDO TODO NA NOITE DE NATAL.

QUANDO O PAPAI NOEL PEDE PARA QUE AS RENAS VOEM RÁPIDO, ELAS VOAM SUPER-RÁPIDO, E QUANDO PAPAI NOEL PEDE PARA QUE VOEM MAIS DEVAGAR, ELAS ASSIM O FAZEM. AS RENAS SÃO MÁGICAS, POIS ELAS VOAM E TRABALHAM INTENSAMENTE PARA AJUDAR O BOM VELHINHO A LEVAR O PRESENTE PARA TODAS AS CRIANÇAS NESTA DATA TÃO QUERIDA.

AS RENAS DO PAPAI NOEL SÃO: **RODOLFO, CORREDORA, DANÇARINA, EMPINADORA, RAPOSA, COMETA, CUPIDO, TROVÃO E RELÂMPAGO.**

RODOLFO É UMA DAS RENAS QUE AJUDA A PUXAR O TRENÓ E POSSUI UM NARIZ VERMELHO QUE AJUDA A GUIAR O PAPAI NOEL NA NOITE DE NATAL.

ATIVIDADE:

PINTE AS RENAS DO PAPAI NOEL E DEPOIS RECORTE PARA QUE FIQUEM BEM LINDAS NA NOITE DE NATAL!

